# ПРИЛОЖЕНИЕ 9

к условиям проведения городского этапа открытого республиканского

IT-чемпионата «РобИн-2025»

WEB-ТЕХНОЛОГИИ

**(9 класс, в команде 1 участник, 1 команда от района)**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Работа с веб-технологиями – это ключевой навык в мире, который все чаще ставит Интернет в центр современной цифровой платформы. Это также один из самых сложных и разнообразных навыков. Сильные дизайнерские и коммуникативные навыки в сочетании с пониманием целевой аудитории, рынков и тенденций – все это очень важно. В процессе разработки веб-дизайнеры и разработчики создают базы данных, создают программы, а также тестируют и отлаживают веб-сайты.

1. О СОРЕВНОВАНИИ

Конкурсное задание включает в себя выполнение одного задания. Тема задания определяется членами жюри. На выполнение конкурсного задания отводится до 4 часов.

1. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКУ

Участник привозит самостоятельно:

* компьютер (ноутбук) с программным обеспечением, необходимым для выполнения конкурсного задания;
* USB-флеш-накопитель (емкостью не менее 4 ГБ);
* сетевой фильтр (удлинитель) 5 м.
1. УЧАСТНИКАМ КОНКУРСА ПРЕДЛАГАЕТСЯ

До начала выполнения конкурсных заданий участнику необходимо создать папку на рабочем столе ноутбука (компьютера) и по мере выполнения заданий сохранять все файлы в данной папке. Название папки – «Имя и фамилия учащегося».

В течение конкурса участники разрабатывают сайт с дизайном, соответствующим принципу единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, одинаковое оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, одинаковое оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта. Ставится задача сверстать САЙТ.

Верстка сайта может производится ТОЛЬКО в редакторе кода.

**При выполнении конкурсного задания использование интернет-ресурсов запрещено. Нельзя использовать внешние библиотеки.**

Вводные данные: предоставляются готовые скриншоты, показывающие как страницы выглядят при ширинах экрана 1920px и 768px. Контрольная точка различий между узким и широким экраном составляет 800px.

Предоставляются файлы шрифтов и изображений страниц.

Выходные данные: файлы index.html, p1.html, p2.html, p3.html, style.css, а также набор других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов.

4.1 ТРЕБОВАНИЯ К ВЁРСТКЕ

* вёрстка валидная. Для проверки валидности верстки используйте сервис https://validator.w3.org;
* вёрстка семантическая
* при написании кода рекомендуется следовать гайдлайну https://codeguide.academy/html-css.html;
* контент размещается в блоке, который горизонтально центрируется на странице;
* страница сайта должна корректно отображаться в браузере Google Chrome, Firefox, Safari и Edge последней версии;
* в footer необходимо, год создания сайта.
1. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Во время проведения конкурса участник должен знать и строго соблюдать правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке

За грубые нарушения правила безопасного поведения учащихся, которые привели к порче оборудования, инструмента, травме или созданию аварийной ситуации, участник отстраняется от дальнейшего участия в конкурсе. Решение об отстранении принимает главный судья.

5.1 КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Максимальный балл за задание +130

* верстка валидная +10

Для проверки валидности вёрстки используйте сервис https://validator.w3.org. Валидной вёрстке соответствует надпись «Document checking completed. No errors or warnings to show.» В таком случае баллы за пункт требований выставляем полностью. Если есть предупреждения – warnings, но нет ошибок – errors, выставляем половину баллов за пункт требований

* верстка семантическая +20

В коде странице присутствуют и используются по назначению следующие элементы:

Под «используются по назначению» имеется в виду, что у элементов есть какое-то содержание, соответствующее типу элемента, а не добавлены пустые теги для получения баллов. Правильность использования элементов не проверяется и на балл не влияет.

* header, main, footer +5
* элемент nav +5
* только один заголовок h1 +5
* заголовки h2 +5
* footer со знаком авторского права - ©, с годом создания и его автором. +5
* для оформления сайта используются css-стили +10
* при уменьшении масштаба страницы браузера верстка размещается по центру по горизонтали, а не сдвигается в сторону +10
* на странице сайта есть изображение, пропорции изображения не искажены, у изображения есть атрибут alt +10
* навигация, контакты для связи и перечень навыков оформлены в виде списка ul > li или ul > li > a +10

Также допускается использование нумерованного списка ol > li или ol > li > a

Соответствие CSS-оформления:

* самостоятельно нарисованное в векторном редакторе изображение +10
* обязательные элементы +10
* функциональные возможности при наведении, при нажатии +5
* при переходе страница открывается в новой вкладке +5
* анимация + 5
1. ПРАВИЛА ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ

Участник, набравший наибольшее количество баллов за выполнение двух конкурсных заданий, считается победителем.

В случае набора участниками одинакового количества баллов, победителем конкурса считается участник, набравший наибольшее количество баллов и выполнивший конкурсные задания за наименьшее время.

В случае разногласий окончательное решение оценки конкурса принимает председатель жюри.